



Unity&Oculus Seminar 2016 SPRING

Unity&Oculus講座

08

AR・VR・3D映像に代表される最先端技術。Oculus Rift・Unity・UE4
世界中で開発されている最先端テクノロジーの一端を知る講座。

あなたは見慣れない世界にいる。右を向くと、青々と繁る植物が見え、左を向くと可愛らしい森の生き物がいる。撫でようとして手を伸ばすが、何も起こらない。腕は体の横におりたままだ。自分の腕がなくなってしまったのではないかと思う。そして、いまいるこの世界が「ヴァーチャル」であることを思い出す。AR・VRが特別ではないコンテンツになり、没入感のある360°映像がYoutubeにアップされる。今やコンテンツは本当の意味で体感できるモノになってきました。そんな時代の新しいコンテンツを考え産み出していくために必要な最先端のテクノロジーとテクニックを解説していきます。

THE FOLLOWING ARE THE DETAILS

- 日時 平成28年3月18日 (金)
- 開催時刻 14:00~16:00
- 講師 株式会社フォースクリエイティブ
代表取締役 波多江穰治氏
- 場所 佐世保情報産業プラザ第1棟
大会議室 30名 ■費用 無料

IMAGES OF Unreal Engine 4



お申込み・お問い合わせ 佐世保産業情報プラザ管理事務局 TEL:0956-20-5051

参加申込票

FAXはこちらから

佐世保情報産業プラザ管理事務所 行

(FAX 0956-39-2810)

(E-Mail info@sasebo-jsp.jp)

Unity&Oculus 講座 参加申込票

会社名	
電話番号	
FAX番号	

No.	部署名	役職名	氏名
1			
2			
3			