

FOR AUTODESK MAYA

3DCG WORKFLOW SEMINAR

2015 SUMMER

3D Maya実践ワークフロー講座

03

プロ仕様の3DCGソフトウェアAUTODESK MAYA。3D制作のために必要な知識とスキルの身につけ方。実際の制作ワークフローを解説

今回はヒューマンスケールを考えた3DモデリングとUV展開・テクスチャー制作など3Dモデリングの制作ワークフロー講座です。3DCGは華やかで複雑な映像に代表されますが、とは言っても難しいものではなく基礎の部分は建築や彫刻などのアナログと変わりません。業界標準の3DCGソフトAutodesk 3D Mayaを中心に、新世代テクスチャーソフトThe Foundry Mariそして最強のレンダラーVrayなどの話を交えながら、3DCG制作のために必要な知識とスキルの身につけ方を解説していきます。

THE FOLLOWING ARE THE DETAILS

- 日時 平成27年8月20日 (木)
- 開催時刻 14:00~16:00
- 講師 株式会社フォースクリエイティブ
代表取締役 波多江穰治氏
- 場所 佐世保情報産業プラザ第1棟
大会議室 30名 ■費用 無料

3D CONTENTS IMAGES



お申込み・お問い合わせ 佐世保産業情報プラザ管理事務局 TEL:0956-20-5051

参加申込票

FAXはこちらから

佐世保情報産業プラザ管理事務所 行
(FAX 0956-39-2810)

3D Maya 実践ワークフロー講座 参加申込

会社名	
電話番号	
FAX番号	

No	部署名	役職名	氏名
1			
2			
3			