



AR&VRコンテンツ講座

02

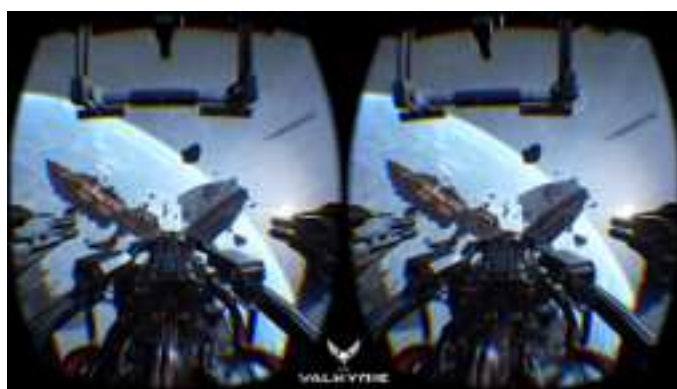
最近注目のデジタルコンテンツ AR・VR。ハードウェアと開発ツール Unreal Engine4、そして提供されるコンテンツという側面から解説。

かつてはニッチな市場だったAR・VRコンテンツは、スマートフォンをメインプラットフォームにすることで広まり、一般の方たちの認知度も高まっています。特にVRは、簡単・低価格で購入できる「Google Cardboard」、カメラレンズメーカー「カールツァイス」が開発した「VR ONE」などで普及しています。それに加えてエピック・ゲームズがUnreal Engine 4を無償化するなど開発環境も大変身近になりました。今回はARコンテンツだけでなくVRコンテンツ開発に重点を置いて、プログラム開発よりも3D・VR動画などルックデベロップメントなど配信されるコンテンツの考え方について解説していきます。

THE FOLLOWING ARE THE DETAILS

- 日時 平成27年7月14日 (火)
14:00~16:00
- 講師 株式会社フォースクリエイティブ
代表取締役 波多江穰治氏
- 場所 佐世保情報産業プラザ第1棟 大会議室
- 定員 30人 ■費用 無料

VR CONTENTS IMAGES



お申込み・お問い合わせ 佐世保産業情報プラザ管理事務局 TEL:0956-20-5051

参加申込票

FAXはこちらから

佐世保情報産業プラザ管理事務所 行
(FAX 0956-39-2810)
(E-Mail shitei-k001@sasebo-jsp.jp)
(URL : <http://www.sasebo-jsp.jp>)

『AR&VR コンテンツ講座』

参加申込票

会 社 名	
電 話 番 号	
F A X 番 号	

No.	部署名	役職名	参加者氏名
1			mail:
2			mail: